# step22 反射机制

## 掌握

1、field[fiːld]

字段、域、属性

2、method['meθəd]

n. 方法；条理；类函数

3、invoke[ɪn'vəʊk]

调用

4、constructor[kənˈstrʌktə(r)]

n. 构造函数；构造器；

5、new instance **newInstance()**

创建实例对象

6、ClassLoader

类加载器

## 拓展

1、reflect[rɪ'flekt]

反射

2、load[ləʊd]

vi. [力] 加载；装载

3、declared [dɪ'kleəd]

已声明的

4、accessible[ək'sesɪb(ə)l]

adj. 易接近的；可进入的；

5、dynamic[daɪ'næmɪk]

adj. 动态的；

6、handle ['hænd(ə)l]

vt. 处理；操作；

InvocationHandler

调用处理器，其实动态代理机制最核心的就是InvocationHandler(调用处理器)这个接口。在动态代理中，是基于面向接口编程的。

7、parameter type

参数类型，parameterTypes（复数形式）

8、primitive type

基本数据类型

网络其他描述方式：base data type、primary data type、atomic data type

9、reference type

引用数据类型

10、Generic Superclass

泛化父类，例如：Father<String>

11、Generic Interfaces

泛化接口们，例如：Comparable<Student>等

12、get**Declared**Method(String name, Class<?>... parameterTypes)

返回一个 Method 对象，该对象反映此 Class 对象所表示的类或接口的指定**已声明**方法

getMethod(String name, Class<?>... parameterTypes)

返回一个 Method 对象，它反映此 Class 对象所表示的类或接口的指定**公共**成员方法。

13、target ['tɑːgɪt]

n. 目标；靶子

vt. 把……作为目标；规定……的指标；